



**Svenska Superligan**

**2017/2018**

**Produktionsmanual**

## Innehåll

<b>1. Central reklam</b> .....	<b>3</b>
1.1 Matcharrangemang i Svenska Superligan .....	3
1.1.1 Samtliga SSL-matcher.....	3
1.1.2 TV-matcher .....	3
1.2 Förenings hemsida.....	3
1.3 Rapportering Svenska Spel .....	4
1.4 Övrigt .....	4
1.4.1 Officiell Matchboll .....	4
1.4.2 Matchprogram .....	4
1.4.3 Matchställ .....	4
<b>2. Websändningar SSLplay.se</b> .....	<b>5</b>
2.1 Bakgrund .....	5
2.1.1 Nyhetsrätt .....	5
2.1.2 Rapportering.....	6
2.2 Svenska Superligan damer .....	6
2.3 Svenska Superligan herrar.....	6
2.4 Övrigt .....	7
2.4.1 Visningsrätt .....	7
<b>3. TV-matcher från Svenska Superligan</b> .....	<b>8</b>
3.1 Generellt.....	8
3.2 TV-golv .....	8
3.2.1 Tejpning.....	8
3.2.2 Golvläggning/-borttagning .....	8
3.3 Reklam .....	8
3.3.1 Golv.....	8
3.3.2 Andra bandet/LED.....	8
3.3.3 Backdrop .....	8
3.4 Produktion .....	9
3.5 Övrigt .....	9
<b>4. Biljettsystem</b> .....	<b>9</b>
<b>5. Instruktion SSL-statistik 2017/2018</b> .....	<b>9</b>
<b>Bilaga 1 - Instruktion för rapportering av Inför Säsongen</b> .....	<b>10</b>
<b>Bilaga 2. Instruktioner för rapportering av Matchrapport</b> .....	<b>15</b>

## 1. Central reklam

### 1.1 Matcharrangemang i Svenska Superligan

#### 1.1.1 Samtliga SSL-matcher

- Mittcirkel (golvdekal) från Svenska Spel. Placering riktad mot kameran sida.

Arrangerande förening ansvarar för att lägga golvreklamen enligt följande instruktion:  
<https://www.youtube.com/watch?v=rBCcmxIrlc8&feature=youtu.be>

- 3 platser på sargen (sargdekaler) centrerade på mitten av långsidan motsatt sida huvudkamerans placering enligt följande:

Svenska Spel ”Framåt för” – Svenska Spel ”Svensk Innebandy” – Pantamera

”Framåt för” ska sättas mot sargbitens högra kant och ”Svensk Innebandy” ska sättas mot den andra sargbitens vänstra kant. Pantamera ska sättas mitt på den tredje sargbiten.

- Reklamfilmer (bildskärm/jumbotron) för följande sponsorer skall visas före match och i respektive periodpaus (vid totalt tre tillfällen/match):
  - Svenska Spel
  - Försvarmakten
  - Pantamera

Saknas bildskärm skall ljudjingle istället spelas upp i enlighet med ovanstående direktiv.

Budskap från respektive partner skickas ut till er inför säsongstart. Vi reserverar oss för att budskap kan förändras under säsongen. Information och nytt budskap skickas i så fall ut till er när förändring sker.

- Liveodds från Svenska Spel skall rapporteras via speaker vid fem tillfällen under match. Vid första avblåsning efter tio minuters spel i varje period samt en minut innan periodstart 2 och 3. Länk till liveodds hittar ni här: <https://www.svenskaspel.se/oddset>
- Intervjbackdrop  
Vid användande av intervjbackdrop ska Svenska Spels logga synas på motsvarandes sätt som föreningens huvudsponsorer.

#### 1.1.2 TV-matcher

- Svenska Innebandyförbundet äger rätt till all golvreklam.
- Svenska Innebandyförbundet äger rätt till hela andra bandet vid TV-matcher.
- Svenska Innebandyförbundets centrala intervjbackdrop ska användas.

### 1.2 Förenings hemsida

På hemsida för förening med lag i Svenska Superligan skall följande sponsorerers logotyper/banner finnas med:

- Svenska Spel
- Försvarmakten
- Pantamera

Ska finnas med på startsida och sponsorstruktur motsvarande föreningens huvudsponsorer.

## **1.3 Rapportering Svenska Spel**

Svenska Spel är en samarbetspartner till Svensk Innebandy. I avtalet med Svenska Spel regleras SSL-föreningarnas rapportskyldigheter i samband med att matcherna är spelobjekt. Samtliga föreningar i SSL Herr och SSL Dam ska löpande rapportera till Svenska Spel om läget i respektive lag m.m.

Varje förening ska utse en kontaktperson (t ex tränare, ass. tränare eller sportchef) som sköter rapporteringen till Svenska Spel.

Varje förening ska även till Svenska Spel avge en mer generell rapport före säsongen med information om spelares betydelse för laget, nyförvärv, spelare som lämnat föreningen osv. Tidsåtgång för denna rapport uppskattas till ca 45 minuter – se bilaga 1.

Rapporteringen ska ske en (1) gång mellan varje match. Spelas nästkommande match fredag-måndag ska rapporten vara inne senast onsdag kl. 12:00 och spelas den tisdag-torsdag ska rapporten vara inne senast söndag kl. 20:00. Tidsåtgången för inrapporteringen uppskattas till ca 10-15 minuter – se bilaga 2.

Rapportering görs via denna länk:  
<https://svenskaspel.se/prod/ExternSportinformation>

## **1.4 Övrigt**

### **1.4.1 Officiell Matchboll**

Samtliga matcher i Svenska Superligan skall spelas med en officiell matchboll från CR8ER.

### **1.4.2 Matchprogram**

Inga annonser i eventuellt matchprogram för centrala sponsorer/partners.

### **1.4.3 Matchställ**

Inget tryck av logotyper på matchställ/-tröja för centrala sponsorer/partners.

## 2. Websändningar SSLplay.se

### 2.1 Bakgrund

Svenska Innebandyförbundet och Sportsground har tecknat ett avtal över tre år med start från september 2016 avseende plattformen SSLplay.se där samtliga matcher i Svenska Superligan skall sändas, förutom de som sänds i TV4-gruppens kanaler. Sportsground kommer även producera samtliga matcher i Superligan herrar med enhetlig grafik och innehåll (förutom de som TV4-gruppen sänder). I Superligan damer ansvarar föreningarna själva för eventuella produktioner utifrån punkt 2.2 nedan.

#### 2.1.1 Nyhetsrätt

##### För journalister på plats i arenan som skapar eget material

Svenska Innebandyförbundet/förening får maximalt medge extern aktör/kanal att fritt i efterhand visa rörliga matchbilder från Svenska Superligan upp till 180 sekunder (sk 'nyhetsrätt'). Det vill säga när av föreningen ackrediterat mediabolag tar egna bilder med egen kamera.

##### För bilder fritt från SSLplay.se

Bildmaterial som en kund får tillgång till genom SSLplay.se skyddas av svensk och internationell upphovsrättslagstiftning – se vidare köpvillkor på SSLplay.se

Rätt att fritt visa bilder upp till 90 sekunder per match (SSL herr) som kan hämtas från Sportsground producerad matchfeed. Det är ej tillåtet att hämta bilder från highlightspaketen. För damernas SSL är rätten 180 sekunder per match.

Media som önskar tillgång till matchfeeden från SSLplay.se kontaktar Svensk innebandys pressansvarig, Lisa Eskils, via [lisa.eskils@innebandy.se](mailto:lisa.eskils@innebandy.se) eller 073-529 32 34.

Alla som använder bilder från SSLplay.se ska ange "Bilder från SSLplay.se" under de tio första sekunderna av inslaget. Eventuella undantag ska avtalas skriftligen. SVT och TV4 behandlas separat via avtal.

##### För färdigskapade highlightspaket av Sportsground (SSL herr)

Visas på SSLplay.se efter matcher samt kan av Svenska Innebandyförbundet/Sportsground säljas till tredje part enligt prislista. Förening har rätt att hämta och publicera paketet i sin helhet i egna kanaler (såsom i studiprogram och vid matcharrangemang). Förening har ej rätt att överlåta paketet till tredje part. Förening och tredje part har rätt att bädda in paketet från SSLplay.se på egen hemsida.

##### FTP

Inloggningsuppgifter till FTP-server där möjlighet finns för nedladdning av matchfeed och highlightspaket (SSL herr) är att betrakta som en värdehandling, och får ej nyttjas i annat syfte än vad som ovan beskrivits. Vid missbruk kommer tillgång till FTP-server att begränsas för berörd part.

### 2.1.2 Rapportering

Både hemma- och bortalag skall enligt Seriekraven för Svenska Superligan senast 4 timmar före matchstart lägga in sin laguppställning inklusive kedjeformationer i iBIS. Inläggningen av startande femmor är viktig för att underlätta mediabevakningen.

## 2.2 Svenska Superligan damer

Svenska Innebandyförbundet tillhandahåller alla föreningar i Svenska Superligan damer en plattform ”SSLplay.se” för sändning och distribution av rörligt bildmaterial. Förening erhåller rätt att nyttja plattformen enligt följande villkor. Förening skall inför varje match man avser producera och sända på plattformen ansöka om sändningstillstånd hos Svenska Innebandyförbundet ([www.innebandy.se/webbtv](http://www.innebandy.se/webbtv)). Tillstånd medges om inte Svenska Innebandyförbundet har beslutat att TV-sända matchen. Svenska Innebandyförbundet har rätt att återta sändningstillståndet om det senare beslutas att matchen skall sändas i TV.

Svenska Innebandyförbundet äger rätt att stänga av en sändning eller ta bort hela eller delar av föreningens digitala innehåll om det finns misstanke att föreningen handlar i strid med dessa användarvillkor.

Svenska Innebandyförbundet lägger efter beviljad ansökan upp matchen inkl sk tumnagel på SSLplay.se. Svenska Innebandyförbundet ansvarar för att framta/producera tumnaglar.

Sändande förening har rätt att visa 15 sekunder egen reklam i samband med att sändningen startar och 50 % av tiden i respektive paus.

## 2.3 Svenska Superligan herrar

Förening ansvarar för att utse kontaktperson inför/under sändningar av matcher i Svenska Superligan herrar som centralt produktionsbolag kan kontakta kring laguppställningar och eventuella intervjuer (sk synkar).

Förening skall tillse att matcharenan är utsedd med kamerapodie med eluttag och internetuppkoppling med minst 100 Mbit/s uppströms.

Förening har rätt att sälja två billboards per match som föreningen spelar i Svenska Superligan herrar (såväl vid hemma- som bortamatch). Varje billboard visas under fem sekunder vid sex tillfällen per sändning/match. Föreningen skickar in beställning (senast fem arbetsdagar innan match) för produktion av billboards till [sponsor@sportsground.se](mailto:sponsor@sportsground.se). Förening har rätt att kostnadsfritt byta respektive billboards vid ett tillfälle per säsong. Vid fler produktioner tillkommer en kostnad om 2 000 kr exkl moms per billboard.

Förening har rätt att tappa signalen från produktionsbolaget för egen arenaproduktion.

Produktionsbolaget tillhandahåller föreningarna en matchfil efter samtliga matcher som producerats på detta sätt för nedladdning via en FTP-server ([ftp.sportsground.se](ftp:sportsground.se)). Matchfilen kommer finnas tillgänglig på FTP-servern omkring en timme efter avslutad match.

## 2.4 Övrigt



### 2.4.1 Visningsrätt

#### Offentlig miljö

Svenska Innebandyförbundet har rätt att ge tillstånd till förening/extern aktör (kund) för visning i publik/offentlig miljö enligt följande:

<b>Prislista Svenska Superligan (est antal personer)</b>	<b>0-30</b>	<b>31-80</b>	<b>81-160</b>	<b>161-240</b>	<b>241-350</b>
Ordinarie pris	1 500	2 500	3 500	4 500	5 500
Event/Torgevent	offert	offert	offert	offert	offert

Svenska Innebandyförbundet fakturerar aktör/kund, och hemmalaget i visad match erhåller 80 % av beloppet.

#### Externa plattformar

Svenska Innebandyförbundet har rätt att ge begränsat tillstånd för sändning via externa mediahus/plattformar enligt följande:

<b>Pris/match</b>	<b>Svenska Innebandyförbundet skickar signal</b>	<b>Sändande förening skickar signal (SSL dam)</b>
Live	4 000 kr	2 000 kr
Efterhand (minst 24 timmar)	500 kr	500

Sändningen skall samtidigt visas på SSLplay.se.

## **3. TV-matcher från Svenska Superligan**

### **3.1 Generellt**

Svenska Innebandyförbundet och TV4-gruppen har ett avtal som ger TV4 rätt att på sina kanaler/plattformar sända ett specifikt antal matcher per säsong.

Vid samtliga TV-matcher finns en så kallad Supervisor på plats från Svenska innebandyförbundet.

### **3.2 TV-golv**

Vid TV-matcher skall golvet endast ha innebandylinjering.

#### **3.2.1 Tejpning**

Förening skall bistå med personal (2 pers) för övertejpning av icke-innebandylinjering.

#### **3.2.2 Golvläggning/-borttagning**

Förening skall, vid behov då tejpning enligt 3.2.1 inte är möjlig, bistå med personal (minst 6 pers) för läggning/borttagning av TV-golv.

## **3.3 Reklam**

### **3.3.1 Golv**

SIBF äger rätt till all golvreklam vid TV-match.

Förening ansvarar för eventuell övertäckning av egen golvreklam.

Förening skall bistå med personal (2 pers – kan vara samma personer som i punkt 3.2.1) för läggning/borttagning av central golvreklam.

### **3.3.2 Andra bandet/LED**

SIBF äger rätt till hela andra bandet vid TV-match.

Förening skall bistå med personal (2 pers – kan vara samma personer som i punkt 3.2.1) för rigg/avetablering av central LED-skärm.

Förening ansvarar för att det finns två 32 amp eluttag, en på vardera planhalva på motsatt långsida från huvudkamerans position.

Förening ansvarar för eventuell övertäckning av egen reklam på andra bandet upp till 1.7 m från golvet.

### **3.3.3 Backdrop**

SIBF tillhandahåller vid TV-match särskild intervjubackdrop framför vilken samtliga intervjuer av spelare och ledare skall göras.



### 3.4 Produktion

Förening skall tillse att matcharenan är utsedd med kamerapodie med eluttag och internetuppkoppling med minst 50 Mbit/s uppströms. Nätuttaget för internetuppkopplingen skall vara placerat maximalt 40 meter från parkeringen för TV-bussen.

Förening ansvarar för att utse kontaktperson inför/under sändning av TV-match i SSL som skall bistå produktionsbolaget kring tekniska frågor såsom parkering, kamerapodie, el-/nätuttag etc.

Förening ansvarar för att utse en person som inför/under/direkt efter matchen verkar som studiopersonal och bistår produktionsbolaget med laguppställningar, och utifrån direktiv från produktionsbolaget kommunicerar med domarna om när matchen skall starta/fortsätta samt säkerställer intervjuer med spelare/ledare (framför intervjubackdrop som tillhandahålls av SIBF).

### 3.5 Övrigt

Ingen mat behöver beställas till TV-teamet. Bjud gärna på kaffé inklusive fika till kommentatorerna och till personalen i TV-bussen.

## 4. Biljettsystem

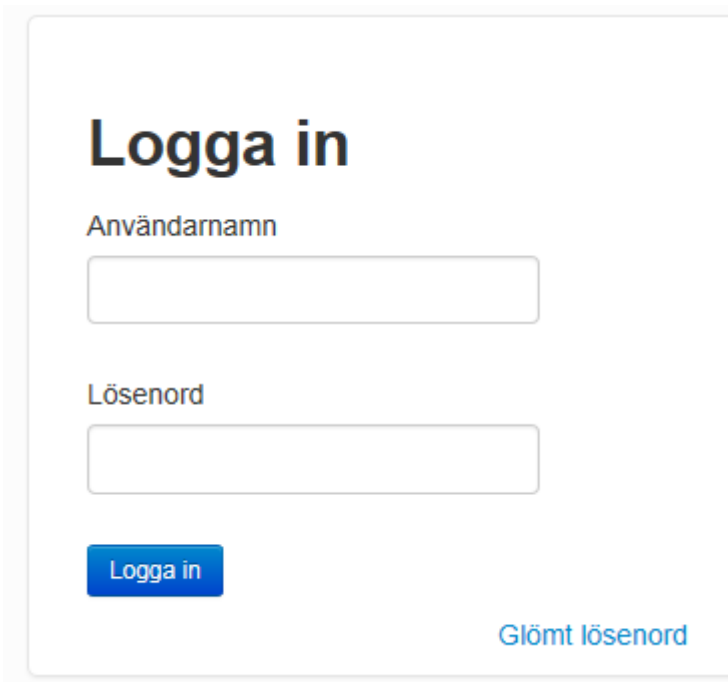
Svenska Innebandyförbundet och SEI rekommenderar Transticket som biljettsystem.

## 5. Instruktion SSL-statistik 2017/2018

Svensk Innebandy vill utveckla intresset för sporten och Svenska Superligan. En del i detta arbete är att sammanställa och presentera en utökad matchstatistik från Svenska Superligan damer respektive herrar. För inloggning och instruktioner: [www.innebandy.se/sslstatistik](http://www.innebandy.se/sslstatistik)

## Bilaga 1 - Instruktion för rapportering av Inför Säsongen

1. Klicka på länken <https://svenskaspel.se/prod/ExternSportinformation> alt. skriv in adressen. Fungerar på dator, smartphone eller läsplatta.
2. Skriv in ditt användarnamn/lösenord och tryck på "Logga in".



Logga in

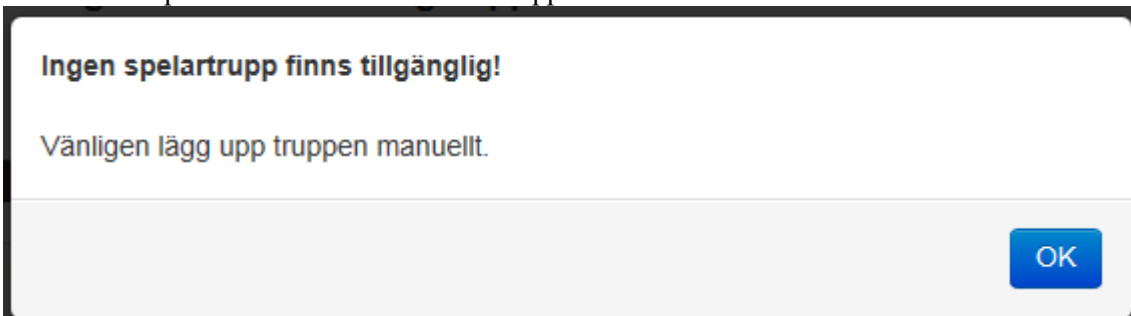
Användarnamn

Lösenord

Logga in

[Glömt lösenord](#)

3. Klicka "OK" på meddelandet som kommer upp.



**Ingen spelartrupp finns tillgänglig!**

Vänligen lägg upp truppen manuellt.

OK

4. Kontrollera att din kontaktinformation stämmer. Om något inte stämmer eller saknas, skriv in rätt information och tryck på "Spara".
  - För att skriva i flera mailadresser, skriv ; mellan adresserna, t.ex.  
per@bing.com;martin@bing.com

<b>Kontaktperson</b>	Per Carlander
<b>Telefon</b>	070- 662 40 38
<b>E-post</b>	per.carlander@svenskaspel.se

5. Du kan byta lösenord längst uppe till höger på sidan (rekommenderas).
6. Lägg upp er Spelartrupp plus era förluster under Spelartrupp.
  - Klicka på "Lägg till spelare" och fyll i Position, Namn, Betydelse, Status och ev. Till/från klubb.
  - Betydelse: 1=mindre betydelse för laget, 5=stor betydelse för laget.
  - Status: För spelare som är kvar från förra året, lämna blankt. Klicka på nyförvärv eller förlust på övriga.
  - Till/från klubb: Fyll i klubb för nyförvärv/förluster. Om spelaren slutat så skriv bara slutat.

Position	Namn	Betydelse	Status	Till / från klubb
MV	Per Carlander	5		
B	Johan Olsson	2	Nyförvärv	Odense
MF	Ali Sammad	4	Förlust	IFK Göteborg
FW	Björn Andersson	2	Förlust	Slutat
FW	Antonio Silva	3		

Lägg till spelare

7. Fyll i "Eventuella kompletteringar och kommentarer till spelartruppen". Detta kan var vad som helst ni anser ha värde för oss att veta. T.ex. fler nyförvärv på gång etc.

**Eventuella kompletteringar och kommentarer till spelartruppen:**

Truppen är inte helt satt ännu. Vi väntar fortfarande på besked från ett par spelare till som skulle höja laget mycket.

8. Fyll i "Egen åsikt om nyförvärv/förluster". Er totala åsikt om lagets spelaromsättning.

**Egen åsikt om nyförvärv / förluster**

Truppen är klart bättre än förra året. Alla nyförvärv vi fått in kommer från högre divisioner och ska vara toppspelare i denna serien. Vi har i och för sig tappat vår viktigaste mittfältare från förra året, men vi känner att vi fyllt den luckan bra.

9. Klicka i "Bättre/sämre än förra året". 3 = lika bra.

**Bättre / sämre än förra året (3 = lika bra)**

1  2  3  4  5

10. Fyll i "Ranking/målsättning". Här vill vi ha er realistiska ranking/målsättning för säsongen.

**Ranking / målsättning**

Med den truppen vi har ska vi vara med och slåss om seriesegern. Jag skulle inte se oss som favoriter, men absolut Topp-3. Vår interna målsättning är att vinna serien, men man får erkänna att det finns ett par lag som ser lite starkare ut på förhand.

..

11. Fyll i "Ranking övriga lag" på lagen i er serie. Sätt en siffra 1-5 på lagen i er serie, 1=lågt rankade, 5=högt rankade. Fyll i kommentar där ni kan.

## Ranking övriga lag

Lag	Klass	Kommentar
[REDACTED]	4 <input type="button" value="v"/>	Bra lag, ungefär samma klass som oss.
[REDACTED]	2 <input type="button" value="v"/>	Tappat mycket, mittenlag/undre halvan.
[REDACTED]	1 <input type="button" value="v"/>	Nykomlingar som inte förstärkt. Förlorat stort på försäsongen.
[REDACTED]	3 <input type="button" value="v"/>	Mittenlag, stabila men kan inte utmana de bästa.
[REDACTED]	3 <input type="button" value="v"/>	Vet inte så mycket om dom.
[REDACTED]	5 <input type="button" value="v"/>	Bästa laget i serien, misslyckande om de inte går upp.
[REDACTED]	2 <input type="button" value="v"/>	Tappat en del sen föra året, bör hamna på undre halvan.
[REDACTED]	5 <input type="button" value="v"/>	Näst bästa laget, kan utman om seriesgern.
[REDACTED]	2 <input type="button" value="v"/>	Vet inte så mycket om dom.
[REDACTED]	4 <input type="button" value="v"/>	Bra nykomling som förstärkt bra. Kommer överraska många.
[REDACTED]	3 <input type="button" value="v"/>	Svårbedömda, mitten/övre halvan.
[REDACTED]	3 <input type="button" value="v"/>	Ungt lag, men mycket talang.
[REDACTED]	1 <input type="button" value="v"/>	Troligtvis seriens svagaste lag på pappret.

12. Fyll i "Träningsmatcher". Klicka på "Lägg till match", Skriv i Match, Resultat, Kommentar. Upprepa för varje träningsmatch ni spelat.

## Träningsmatcher

Match	Resultat	Kommentar
Ditt lag-Juventus	2-2	Jämn match, rättvist resultat.
Odense-Ditt lag	0-3	Odense spelade med mycket juniorer. Men bra match från oss.
Ditt lag-Kongsvinger	1-5	Här hade vi inte en chans. Hade ett par nyckelspelare borta dock.
Ålborg-Ditt lag	3-0	Lite för stora siffror, men rättvis seger.
<input type="button" value="Lägg till en match"/>		

13. Kontrollera att allt stämmer och tryck på ”Skicka rapport”.

14. Klicka OK i kontrollrutan som kommer upp om allt stämmer.

**15. Du kan göra ändringar och komplettera hur många gånger du vill. Bara att göra ändringarna, spara, och skicka in rapporten igen.**

- Du kan när som helst trycka på ”Spara”, rapporten skickas inte in förrän du trycker på ”Skicka rapport”. Dessutom sparas uppgifter automatiskt hela tiden.
- Du kan logga in och ut och fortsätta fylla i rapporten vid senare tillfälle.
- Har du glömt ditt lösenord klickar du på ”Glöm lösenord” på inloggningssidan.
- Nya instruktioner kommer inför första Matchrapporten, så den ska ni inte klicka på nu innan dess.
- Detta är ett nytt system, så vi är tacksamma för feedback på saker som inte fungerar som det ska.
- Hör av er till Erik Magnusson på 073-034 25 54 eller [erik.magnusson@svenskaspel.se](mailto:erik.magnusson@svenskaspel.se) om ni har några frågor eller behöver hjälp med något.

## Bilaga 2. Instruktioner för rapportering av Matchrapport

1. Klicka på länken <https://svenskaspel.se/prod/ExternSportinformation> alt. skriv in adressen.
2. Skriv in ditt användarnamn/lösenord och tryck på "Logga in"
3. Fyll i **Matchrapport** från er förra match, **Åsikt om matchen** och **Rättvisande resultat**. OBS! Ni behöver inte fylla i Resultat, Målskyttar, Varningar, Utvisningar och Målchanser. Detta görs ej första matchen. Se exempel nedan:

Resultat	3	0	Betradar Current
Målskyttar			
Varningar			
Utvisningar			
Målchanser			
Odds	0,00 - 0,00 - 0,00		
Åsikt om matchen	Vi tog kommandot från start och gjorde 1-0 redan efter 5 minuter. Efter det tappar vi och motståndarna åter sig in i matchen mer och mer. Andra halvlek ställningskrig där vi lyckas göra två sena mål och säkra segern.		
Rättvisande resultat	Nja, 3-0 är i överkant. Vi var mer effektiva i en jämn match där vi genom en bra start och en bra avslutning säkrar 3 poäng. Vinst med uddamålet för oss speglar nog matchbilden.		


4. Kontrollera er **Spelartrupp**.
  - Ändra ev. felaktiga positioner.
  - Lägg till spelare som ev. saknas genom att trycka på "Lägg till spelare".
  - Ta bort spelare som inte tillhör laget genom att markera "Lämnat laget" under rubriken "Tillgänglig".
  - Fyll i "**Betydelse**" på alla spelare i truppen. Detta är alltså betydelsen för ert lag från 1-5, där 1=mindre betydelse och 5=stor betydelse. Detta behöver bara göras en gång innan första matchen, sen ligger värdena kvar. Den går att uppdatera när ni vill under säsongen när ni känner att siffrorna behöver uppdateras.

Position	Namn	Betydelse	Tillgänglig	Beräknad åter / Notering
MV <input type="checkbox"/>	a	1 <input type="checkbox"/>	Tveksam till spel <input type="checkbox"/>	Ljumsproblem, 50/50
B <input type="checkbox"/>	b	1 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
MF <input type="checkbox"/>	ååö ÅÅÖ	5 <input type="checkbox"/>	Definitivt borta <input type="checkbox"/>	Korsband, åter maj.
FW <input type="checkbox"/>	d	3 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
MV <input type="checkbox"/>	e	5 <input type="checkbox"/>	Tveksam till spel <input type="checkbox"/>	Varit sjuk, bör kunna spela.

5. Fyll i frånvaro i **Spelartrupp**. På spelare som riskerar att missa nästa match klickar ni på Tveksam till spel eller Definitivt borta och fyll i orsak och när spelaren beräknas åter. Se exempel nedan:

Position	Namn	Betydelse	Tillgänglig	Beräknad åter / Notering
MV <input type="checkbox"/>	a	1 <input type="checkbox"/>	Tveksam till spel <input type="checkbox"/>	Ljumsproblem, 50/50
B <input type="checkbox"/>	b	1 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
MF <input type="checkbox"/>	ååå AÅÖ	5 <input type="checkbox"/>	Definitivt borta <input type="checkbox"/>	Korsband, åter maj.
FW <input type="checkbox"/>	d	3 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
MV <input type="checkbox"/>	e	5 <input type="checkbox"/>	Tveksam till spel <input type="checkbox"/>	Varit sjuk, bör kunna spela.

6. Fyll i information **Inför** nästa match. Styrka på laget 1-5 (1=mycket försvagat lag, 5=helt ordinarie lag), och Åsikt inför matchen. Se exempel nedan:

Matchdatum	2015-04-19
Arena	
Styrka på laget	<input type="radio"/> 1 <input checked="" type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
Åsikt inför matchen	Vi har ett par skador på viktiga spelare, så vi är något försvagade. Dock brukar vi ha lätt för denna motståndaren. Bland annat vann vi en träningsmatch för 3 veckor sedan med 3-0. Troligtvis jämnare nu, men vi är favoriter på hemmaplan.

7. Kontrollera att allt stämmer och tryck på "Skicka matchrapport".
8. Klicka "Jag intygar ovanstående" i kontrollrutan som kommer upp om allt stämmer.
9. Om något förändras i laget efter ni har skickat in er rapport, men innan matchstart, så skriver ni detta under **Ny information** och skickar rapporten igen. **Detta är oerhört viktigt.** Se exempel nedan:

**Ny information**

Två spelare, Per Persson och Martin Jonsson, har fått feber i natt och kan inte vara med idag. Tunga avbräck.



- Du kan när som helst trycka på "Spara", rapporten skickas inte in förrän du trycker på "Skicka rapport". Dessutom sparas uppgifter automatiskt hela tiden.
- Du kan logga in och ut och fortsätta fylla i rapporten vid senare tillfälle.
- Har du glömt ditt lösenord klickar du på "Glöm lösenord" på inloggningssidan.
- Detta är ett nytt system, så vi är tacksamma för feedback på saker som inte fungerar som det ska.
- Hör av er till Erik Magnusson på 073-034 25 54 eller [erik.magnusson@svenskaspel.se](mailto:erik.magnusson@svenskaspel.se) om ni har några frågor eller behöver hjälp med något.